



Ανάπτυξη ικανοτήτων για την αγορά εργασίας μέσω της παιγνιώδους μάθησης

Κωδικός Σχεδίου: 2020-1-EL01-KA104- 077587



E-SCHOOL
ΕΚΠΑΙΔΕΥΤΙΚΟΣ ΟΜΙΛΟΣ

Σκοπός του σχεδίου:

Η βελτίωση της επιστημονικής και παιδαγωγικής κατάρτισης των εκπαιδευτών ενηλίκων μέσα από την αξιοποίηση σύγχρονων μεθόδων διδασκαλίας.



Εκπαιδευτικά σεμινάρια που υλοποιήθηκαν:



«Cultivating the Entrepreneurial mindset in Education», φορέας υποδοχής Shipcon (Cyprus), 1-5 Αυγούστου 2022



«Game-Based Learning & Gamification», φορέας υποδοχής STANDO (Cyprus), 24-29 Οκτωβρίου 2022

Μαθησιακά αποτελέσματα:

1η Δραστηριότητα: «Cultivating the Entrepreneurial mindset in Education».

Οι συμμετέχοντες:

- κατανόησαν σε βάθος την έννοια της επιχειρηματικότητας και τα είδη αυτής
- είναι ικανοί να διδάξουν την επιχειρηματικότητα ως μια μέθοδο που σχετίζεται με την πρακτική του παιχνιδιού, την ενσυναίσθηση, τη δημιουργία, τον πειραματισμό και τον προβληματισμό
- είναι ικανοί να δημιουργούν τις δικές τους δραστηριότητες αξιοποιώντας την τεχνική του «παιχνιδιού» για την εφαρμογή και των πέντε πρακτικών επιχειρηματικότητας
- είναι ικανοί να δημιουργούν ένα περιβάλλοντος μάθησης που κινητοποιεί τους εκπαιδευόμενους

2η Δραστηριότητα: «Game-Based Learning & Gamification».

Οι συμμετέχοντες:

- αντιλαμβάνονται τη χρησιμότητα καθώς και τα πλεονεκτήματα και τα μειονεκτήματα των μεθόδων που βασίζονται στο παιχνίδι
- είναι ικανοί να αξιοποιούν τις διαφορετικές δυνατότητες της μάθησης με βάση το παιχνίδι
- γνωρίζουν ένα ευρύ φάσμα παιχνιδιών με τα οποία θα μπορούν να υποστηρίξουν τη μάθηση
- είναι ικανοί να δημιουργούν σχέδια μαθημάτων αξιοποιώντας την παιγνιώδη μάθηση
- γνωρίζουν πως να αξιοποιούν κινητές συσκευές στη μάθηση
- γνωρίζουν προσεγγίσεις καλών πρακτικών που εφαρμόζονται σε άλλες χώρες

Η υποστήριξη της Ευρωπαϊκής Επιτροπής στην παραγωγή της παρούσας έκδοσης δεν συνιστά αποδοχή του περιεχομένου, το οποίο αντικατοπτρίζει αποκλειστικά τις απόψεις των συντακτών, και η Επιτροπή δεν μπορεί να αναλάβει την ευθύνη για οποιαδήποτε χρήση των πληροφοριών που περιέχονται σε αυτήν.



Με τη συγχρηματοδότηση της Ευρωπαϊκής Ένωσης

Ι Δ Ρ Υ Μ Α
Κ Ρ Α Τ Ι Κ Ω Ν
Υ Π Ο Τ Ρ Ο Φ Ι Ω Ν
IKY