

Transforming Education

The Role of Technology & Media

01 Engagement

- Technology allows for interactive and engaging lessons, making learning more enjoyable for all learners.
- It incorporates videos, podcasts, and multimedia presentations, catering to different learning styles.

02 Access to Information

- Provides access to a vast array of online resources and educational materials.
- Ensures learners are informed with the latest information and trends.

03 Collaboration

- Platforms like Google Classroom and Microsoft Teams facilitate group projects and teamwork.
- They also encourage connections between students, educators, and global communities.

04

Critical Skills Development

- **Digital Literacy:** Prepares learners for a tech-driven workforce by developing essential digital skills.
- **Problem-Solving:** Encourages critical thinking through open-ended questions and discovery learning.

Impact

- **Improved Learning Outcomes:** Studies show that integrating technology can boost student performance and understanding.
- **Increased Retention:** Interactive tools help learners retain information more effectively than traditional methods.
- **Flexibility in Learning:** Online resources and platforms allow for self-paced and personalized learning experiences.

Erasmus+

- **Training Opportunities:** Staff gained essential skills in the "Technology and Media in Education" course.
- **Global Best Practices:** Exposure to innovative educational methodologies.
- **Empowering Educators:** Learning to integrate technology effectively in classrooms.

Μετασχηματισμός της Εκπαίδευσης

Ο Ρόλος της Τεχνολογίας & των Πολυμέσων

01 Δέσμευση

- Η Τεχνολογία επιτρέπει διαδραστικά και ελκυστικά μαθήματα, καθιστώντας τη μάθηση πιο ευχάριστη για όλους τους εκπαιδευόμενους.
- Ενσωματώνει βίντεο, podcasts και παρουσιάσεις με πολυμέσα, καλύπτοντας διαφορετικά μαθησιακά στυλ.

02 Πρόσβαση σε Πληροφορίες

- Παρέχει πρόσβαση σε ένα ευρύ φάσμα διαδικτυακών πόρων και εκπαιδευτικού υλικού.
- Διασφαλίζει την ενημέρωση των εκπαιδευομένων με τις τελευταίες πληροφορίες και τάσεις.

03 Συνεργασία

- Πλατφόρμες όπως το **Google Classroom** και το **Microsoft Teams** διευκολύνουν τα ομαδικά έργα και την ομαδική εργασία.
- Ενθαρρύνουν επίσης τις συνδέσεις μεταξύ μαθητών, εκπαιδευτικών και παγκόσμιων κοινοτήτων.

04 Ανάπτυξη Κρίσιμων Δεξιοτήτων

- **Ψηφιακός αλφαριθμητισμός:** Προετοιμάζει τους εκπαιδευόμενους για ένα εργατικό δυναμικό με γνώμονα την τεχνολογία, αναπτύσσοντας βασικές ψηφιακές δεξιότητες.
- **Επίλυση προβλημάτων:** Ενθαρρύνει την κριτική σκέψη μέσω ανοικτών ερωτήσεων και της μάθησης μέσω της ανακάλυψης.

Αποτέλεσμα

- **Βελτιωμένα Μαθησιακά Αποτελέσματα:** Μελέτες δείχνουν ότι η ενσωμάτωση της τεχνολογίας μπορεί να ενισχύσει τις επιδόσεις και την κατανόηση των μαθητών.
- **Αυξημένη Διατήρηση:** Τα διαδραστικά εργαλεία βοηθούν τους εκπαιδευόμενους να συγκρατούν τις πληροφορίες πιο αποτελεσματικά από ό,τι οι παραδοσιακές μέθοδοι.
- **Ευελιξία στη Μάθηση:** Οι διαδικτυακοί πόροι και οι πλατφόρμες επιτρέπουν αυτορυθμιζόμενες και εξατομικευμένες μαθησιακές εμπειρίες.

Erasmus+

- **Ευκαιρίες Κατάρτισης:** Το προσωπικό απέκτησε βασικές δεξιότητες στο μάθημα «Τεχνολογία και Μέσα Μαζικής Ενημέρωσης στην Εκπαίδευση».
- **Παγκόσμιες Καλές Πρακτικές:** Έκθεση σε καινοτόμες εκπαιδευτικές μεθοδολογίες.
- **Ενδυνάμωση Εκπαιδευτικών:** Μάθηση για την αποτελεσματική ένταξη της τεχνολογίας στις τάξεις.